Start board:

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**Player 1,** player 2

**Test cases:**

**1) ”**Basic move”

**move B2 B3**

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E C W . P . R**

**. . . # . D .**

**T . # \* # . L**

**2) ”**moving diagonally”

**move F2  F1**

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . . .**

**T . # \* # D L**

move A9 A8

**.** **. # \* # . t**

**l d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F1 E2**

exception: ”Invalid Move” (moving diagonally)

// if (LETTER1 == LETTER2 | NUMBER1 == NUMER2)

isValidmove = true;

else

isValidmove = false;

3) ”Trying to move something other than piece”

**move C4 C5**

exception ”Invalid Move” (Not a piece)

4) ”multiple steps”

**move A7 A4**

exception ”Invalid Move” (more than one step)

5) ”Trying to walk into your own den”

**move G9 F9**

 l **. # \* # t .**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move A1 B1

 l **. # \* # t .**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**. T # \* # . L**

**move F9 E9**

 l **. # \* t . .**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**. T # \* # . L**

move B1 C1

 l **. # \* t . .**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . R**

**. C . # . D .**

**. . T \* # . L**

**move E9 D9**

Exception: ”own den” .

6) ”Rat to walk on river, but not be able to catch from river”

**move G3 F3**

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w . e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P R .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move G7 F7

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w e .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P R .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F3 F4**

 l **. # \* # . t**

**. d . # . c .**

**r . p . w e .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move C7 C8

 l **. # \* # . t**

**. d p # . c .**

**r . .  . w e .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F4 F5**

 l **. # \* # . t**

**. d p # . c .**

**r . .  . w e .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move E7 D7

  l **. # \* # . t**

**. d p # . c .**

**r . .  w . e .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F5 F6**

  l **. # \* # . t**

**. d p # . c .**

**r . .  w . e .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move A9 A8

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**r . .  w . e .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**E . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

6.1)

**move F6 F7**

exception: not valid move, ”rat trying to catch elefant from river”

6.2)  ”Rat to catch elefant” and ”elefant to try to catch rat”

**move A3 A4**

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**r . .  w . e .**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move F7 G7

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**r . .  w . . e**

**. ~ ~ . ~ R .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F6 F7**

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**r . .  w . R e**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

6.2.1) ”elefant to try to catch rat”

move G7 F7

exception: not valid move, ”elefant can not catch rat”.

6.2.2) ”Rat catches elefant”

move A7 A6

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**.  . .  w . R e**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F7 G7**

  . **. # \* # . t**

**l d p # . c .**

**.  . .  w . . R**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**7) Continue from 6.2.2, ”**Lower ranked animal can not catch higher ranked animals”

move G9 F9

  . **. # \* # t .**

**l d p # . c .**

**.  . .  w . . R**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move G7 G8**

  . **. # \* # t .**

**l d p # . c R**

**.  . .  w . . .**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move F9 E9

  . **. # \* t . .**

**l d p # . c R**

**.  . .  w . . .**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move G8 G9**

  . **. # \* t . R**

**l d p # . c .**

**.  . .  w . . .**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move D7 D8

  . **. # \* t . R**

**l d p w . c .**

**.  . .  . . . .**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move G9 F9**

  . **. # \* t R .**

**l d p w . c .**

**.  . .  . . . .**

**r ~ ~ . ~ ~ .**

**. ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

move A6 A5

  . **. # \* t R .**

**l d p w . c .**

**.  . .  . . . .**

**. ~ ~ . ~ ~ .**

**r ~ ~ . ~ ~  .**

**E ~ ~ . ~ ~ .**

**. . W . P . .**

**. C . # . D .**

**T . # \* # . L**

**move F9 E9**

Exception: ”Rat can not capture Tiger”

8) Go back to start board, ”Lion and Tiger can jump over the rivers”

9) ”Lion and Tiger can catch an opponents piece in the same move as jumping over river”

10) ”Lion and Tiger can not jump over a river if there is a rat in any of the squares jumped over”

11) ”Rank doesn’t matter inside traps, the owner of the traps can catch all animals there”

12) ”A rat on land may not attack a rat in the river”